



Získání bojového jména



Bojové jméno předává rada starších, kterou vybírá Šolmes. Kdo z bojovníků chce získat bojové jméno, musí vykonat čin hodný toho jména. Z tohoto činu si pak sám odvodí jméno, jaké by si přál, svěří se Šolmesovi, který pak stanoví datum a čas rady starších, která se vždy odehrává v malém náčelnickém tee-pee.

Ve stanovený čas bojovník vyčkává před tee-pee a čeká v indiánském oblečení na trojitě zahoukání sovy, což je znamení, že může vejít. Po pozdravech a pokynutí si může sednout a čekat, až dostane slovo.

Poté bojovník květnatě přednese svoji žádost. Rada starších ho po jeho výkonu pošle opět před tee-pee a hodnotí styl přednesení, čin a buď jméno odsouhlasí nebo doporučí jiné, či jméno neodsouhlasí vůbec. Proti rozhodnutí rady není odvolání.

Pokud rada navrhne bojovníkovi jiné jméno, ten ho přijmout nemusí a pyšně odejde vykonat jiný čin hodný jiného jména. Pokud bojovník jméno dostane, může se tři dny a tři noci nechutně vychloubat před celým indiánským táborem.

Pozor – pokud spatříte znak rady, jak visí na malém tee-pee, znamená to, že rada starších zasedá. Nesmíte ji vyrušovat, ani se k tee-pee přiblížit, jinak riskujete jednu hodinu těžkého mučení!

